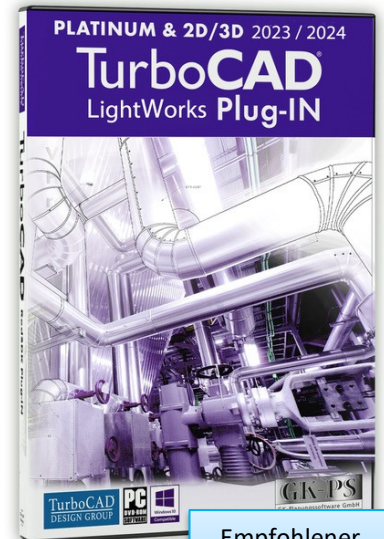


LightWorks Plug-In für TurboCAD 2D/3D 2023/2024

Extrem leistungsfähige Lösung für das Rendern

Das LightWorks Plug-In für TurboCAD erweitert TurboCAD um zusätzliche Möglichkeiten für Beleuchtung, Luminanz und fotorealistisches Hochleistungsrendern. Dieses Plug-In integriert sich automatisch in den Render-Manager und Design-Director von TurboCAD.

- LightWorks wird nach der Installation in den **Render-Manager** von TurboCAD integriert
- Möglichkeit zur Erstellung eigener **Farben, Materialien und Effekte**
- **Bitmap-basierte Texturen** und **prozedurale Materialien**
- Darstellung von **Wolken** im Himmel
- **Multiple Importance Sampling, Adaptives** Sampling, **Nachbearbeitungssteuerungen** und -filter
- **Luminanzen** mit erweiterten Beleuchtungseigenschaften



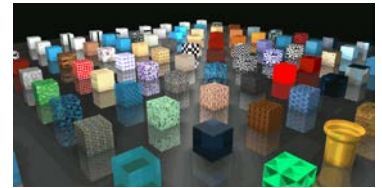
Empfohlener
Verkaufspreis
199,- €

Hauptmerkmale & Vorteile

TurboCAD enthält ein leistungsstarkes Rendermodul für die schnelle und einfache Darstellung von Konstruktionszeichnungen. Für Anwender, die zusätzliche Renderoptionen benötigen, bieten wir LightWorks als Plug-in für TurboCAD an. Dieses Rendermodul erweitert TurboCAD um fotorealistische Darstellungsmöglichkeiten und leistungsstarke Renderfunktionen.

Materialien

Das LightWorks Plug-In für TurboCAD fügt sich automatisch in den Render-Manager von TurboCAD ein. Es enthält zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten mit Echtzeit-Vorschau für die Erzeugung von Materialien und deren Oberflächen. Diese Funktionen sind sogar für die Auswahl innerhalb des Modells verfügbar und nicht nur für einen einfachen Würfel oder eine Kugel (ebenfalls verfügbar). Beim Erstellen oder Ändern von Materialien sind detaillierte Beschreibungen der Schattierungsoptionen im Dialogfeld verfügbar, um die entsprechenden Schritte zu vereinfachen.



Über 500 Materialien bieten die Möglichkeit, Hunderte von benutzerdefinierten Farben, Materialien und Effekten zu erstellen. Einige LightWorks-Materialien sind Bitmap-Texturen, andere sind prozedurale Materialien, was bedeutet, dass das Muster so berechnet wird, dass es sich nicht in einer Kachelform wiederholt. Bitmap-Texturen können in TurboCAD importiert und als Materialtexturen verwendet werden, einschließlich der Unterstützung für Objekte mit Alphakanal-Transparenz. Dies kann z. B. in der Landschaftsgestaltung nützlich sein. Ein 2D-Bild eines Baumes kann viel schneller gerendert werden als ein 3D-Baum mit vielen Polygonen, bei dem jedes Blatt einzeln berechnet wird.

Beleuchtung & Luminanz



Das LightWorks Plug-in für TurboCAD bietet zuverlässige Unterstützung für Beleuchtung und Luminanz. Beleuchtungen basieren auf OpenGL und lassen sich schnell hinzufügen und verwenden, sind aber in ihren Möglichkeiten eingeschränkter als Luminanzen (siehe unten). Beleuchtungen können mit einem Klick hinzugefügt und ihre Eigenschaften im Design-Director angepasst werden, der auch die Erstellung von Lichtgruppen ermöglicht, die gemeinsam ein- und ausgeschaltet werden können.

Jedes Licht und jede Luminanz hat viele Eigenschaften. Werden sie effektiv kombiniert, sind die Möglichkeiten endlos. Man kann natürliches Licht für verschiedene Bedingungen schaffen, künstliches Licht, um eine beliebige Umgebung zu simulieren, oder atmosphärisches Licht, um bestimmte Elemente eines Entwurfs hervorzuheben und eine Wirkung zu erzielen. Die Beleuchtung ist ein sehr wirkungsvolles Element im Entwurfsprozess.



Mindestanforderungen:

CPU-Typ: 1 GHz-Prozessor oder schneller, 64-Bit, Microsoft Windows® 11, 10, 8*, 7 (64-Bit) - 8 GB RAM

* TurboCAD wurde für Desktop-PC oder Laptops entwickelt, die die angegebenen Systemvoraussetzungen erfüllen. Windows RT-Technologie für Tablets wird nicht unterstützt.



Lizenz & Vertrieb:

GK Planungssoftware GmbH
Am Moorreit 2, D-83355 Grabenstätt-Marwang
Weitere Infos unter: www.turbocad.de